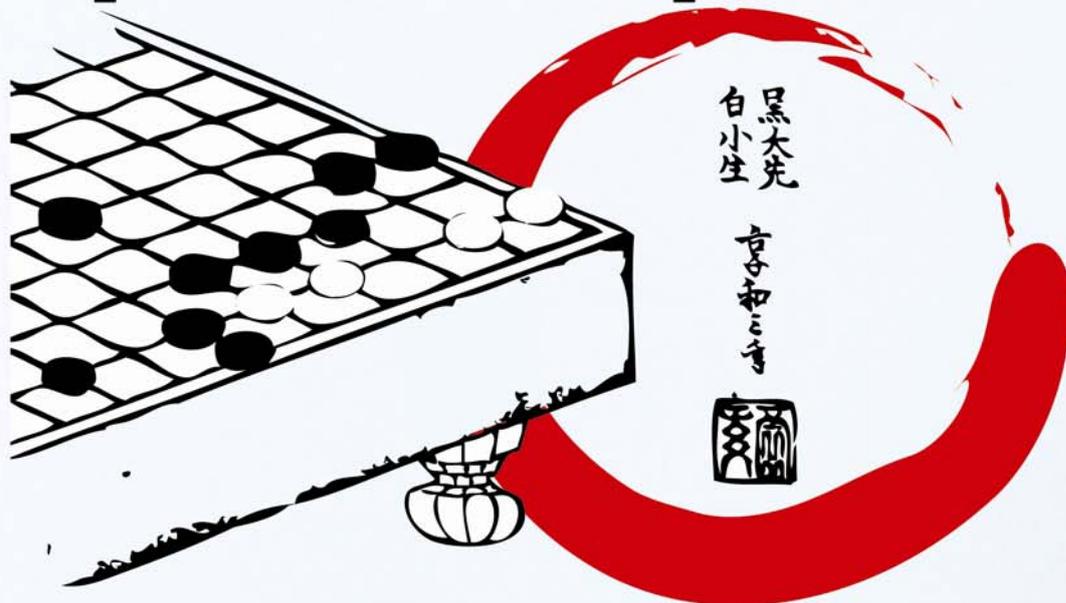


# da 4000 anni conquistiamo il mondo pietra su pietra



## Il gioco del GO

Nato in Cina, il GO divenne popolare tra la nobiltà ed i samurai come gioco di strategia e raffinata metafora dell'equilibrio delle forze naturali. E' un gioco per due giocatori, bianco e nero, caratterizzato da regole molto semplici che danno origine ad una strategia sorprendentemente complessa.

La tavola da gioco, detta "goban", è un reticolo 19x19, immaginiamolo come una rappresentazione del mondo. La partita comincia col goban vuoto ed i due giocatori depongono a turno le loro pedine, dette "pietre", su una qualsiasi intersezione, dando il via alla corsa per la conquista del mondo. Le pietre formano i confini dei territori (stati, nazioni) in cui alla fine sarà diviso il goban. Non fatevi ingannare dalla sua semplicità, ci sono più mosse possibili in una partita di GO che atomi nell'universo (e di molto)

*Se sei interessato a conoscere il gioco*

*Mercoledì 26 ottobre ore 17 e 30 si terrà una*

**PRESENTAZIONE PER PRINCIPIANTI**

*al Centro Studi d'Arte Estremo-Orientale*

*di Via S. Maria Maggiore 1*

*Insegnanti: Mirco Fanti (2k), Alban Rideau (14 k)*

*Partecipazione: gratuita*

*Per informazioni: Mirco 339-2268903 e-mail: mariu0606@yahoo.it*

*<http://www.atomogoclub.altervista.org/portale/>*

